-Est-ce un problème que la moyenne de difficulté des jeux soient si proches ?

-Assez de paramètres pour chaque jeu ?

-Même équation pour calculer la difficulté de tous les jeux : faut-il une équation différente pour chaque jeu ?

-Equation : Base\*(somme des Cap cognitives)

Autres possibilité (p-ê meilleur) : Base\*Coef de difficulté(EASY/MEDIUM/HARD)\*(somme Cap Cog)

Autre piste : Base(puissance coef de diff)\*(somme Cap Cognitives)